

Συνοπτικός Πίνακας Περιεχομένων

Πρόλογος,	xiii
Κεφάλαιο 1:	Εισαγωγή, 1
Κεφάλαιο 2:	Μαθηματική μοντελοποίηση προβλημάτων Γραμμικού Προγραμματισμού, 15
Κεφάλαιο 3:	Μαθηματικό υπόβαθρο για την επίλυση προβλημάτων Γραμμικού Προγραμματισμού, 57
Κεφάλαιο 4:	Γραφική επίλυση προβλημάτων Γραμμικού Προγραμματισμού, 79
Κεφάλαιο 5:	Η μέθοδος Simplex, 113
Κεφάλαιο 6:	Επίλυση προβλημάτων Γραμμικού Προγραμματισ- μού με τη βοήθεια υπολογιστικών πακέτων, 211
Κεφάλαιο 7:	Το δυϊκό πρόβλημα, 237
Κεφάλαιο 8:	Ακέραιος Προγραμματισμός, 281
Κεφάλαιο 9:	Το πρόβλημα της μεταφοράς, 347
Κεφάλαιο 10:	Έλεγχος αποφάσεων υπό αβεβαιότητα – Δένδρα αποφάσεων, 387
Κεφάλαιο 11:	Έλεγχος αποθεμάτων, 433
Κεφάλαιο 12:	Θεωρία ουρών αναμονής, 519
Κεφάλαιο 13:	Διαχείριση Έργου, 613
Κεφάλαιο 14:	Θεωρία Παιγνίων, 745
Κεφάλαιο 15:	Μοντέλα Δικτύων, 795
Κεφάλαιο 16:	Λυμένες ασκήσεις, 859
Παράρτημα:	Πίνακες κατανομών, 917
Βιβλιογραφία,	919
Ευρετήρια,	932